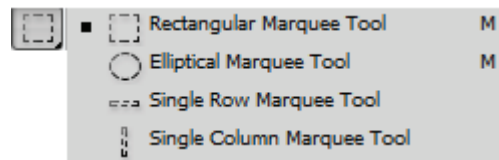


U programu *Adobe Photoshop* kreirati efekat refleksije na vodenoj površini. Rezultat treba da izgleda kao na slici.

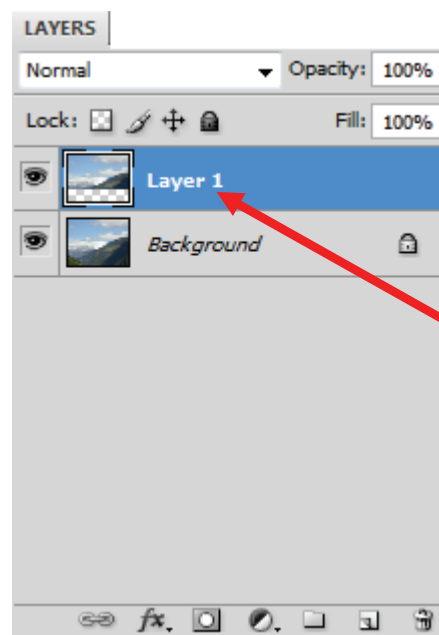


Predloženo rešenje:

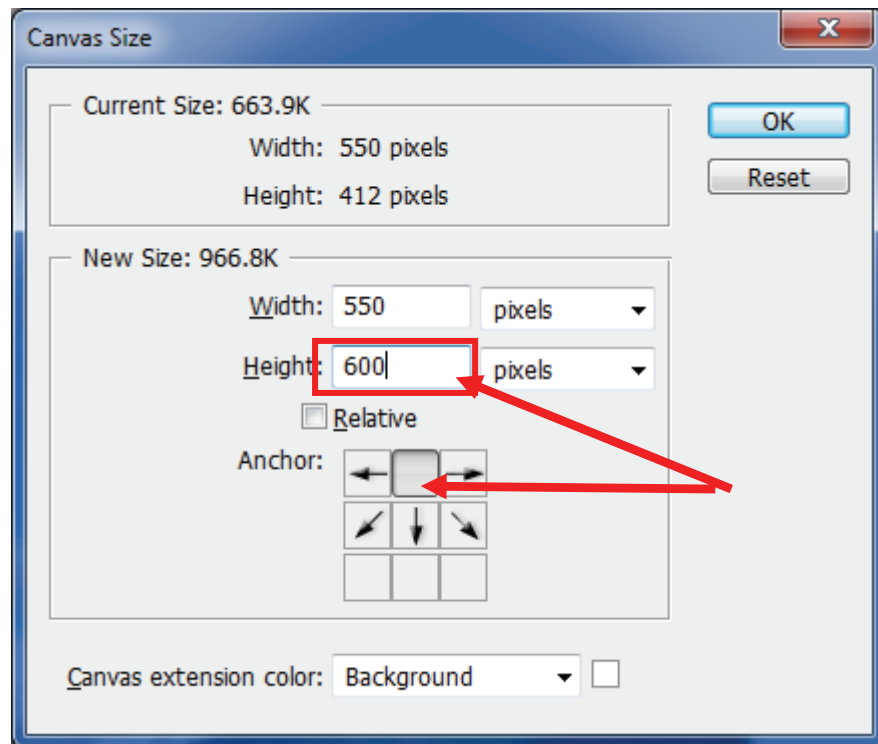
- Otvorite datoteku *planine.jpg*. Odredite gde biste postavili horizont.
- Pomoću alatke za pravougaonu selekciju (*Rectangular Marquee tool*) označite deo slike koji ćete koristiti kao odraz u vodi.



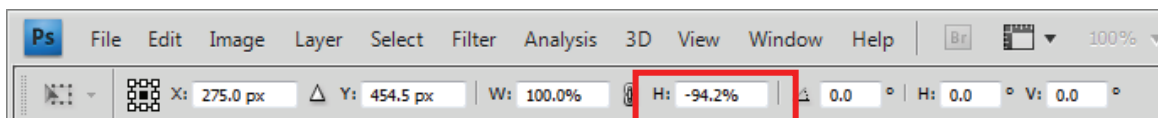
- Pritisnite tastere *Ctrl+J*. Ovim ćete selektoveni deo postaviti na naovi sloj. Ovaj lejer će biti lejer sa refleksijom.



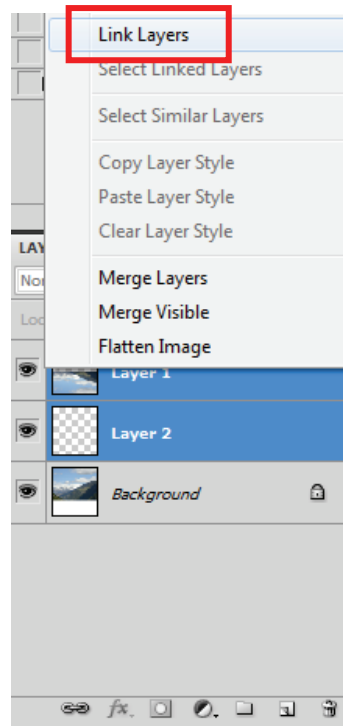
- Promenite veličinu radne površine (canvas) tako što ćete pokrenuti komandu Image > Canvas Size i podesiti vrednosti kao na slici (visina 600px).



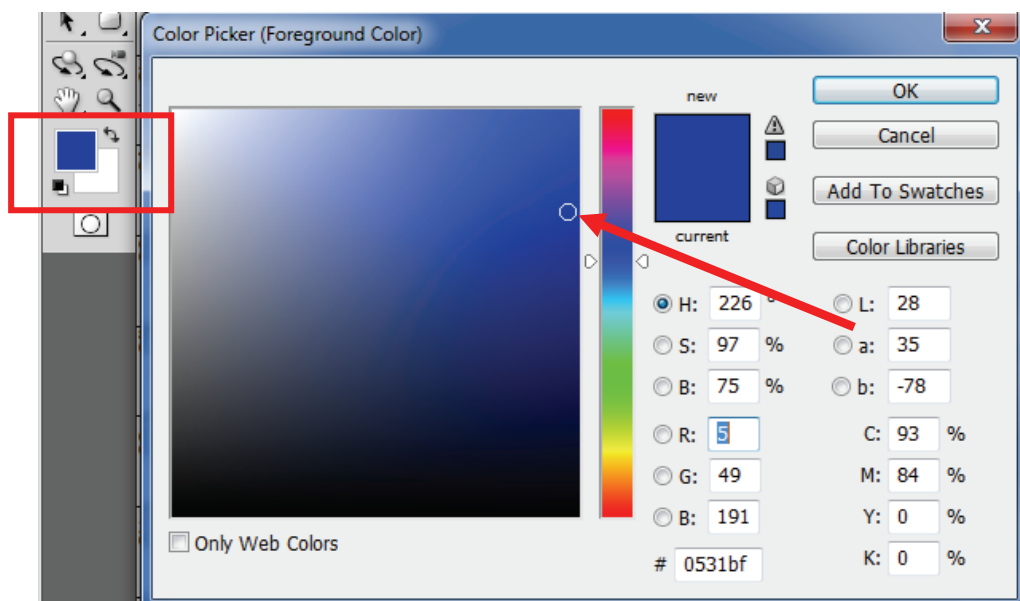
- Pritisnite na tastaturi *Ctrl+T* i transformišite gonji *layer* da izgleda kao odraz (na *Property Bar*-u vrednost H:-94.2% ili sl.)



- Kliknite na sloj *Background*. Kreirajte novi sloj iznad njega (*Shift+Ctrl+N*).
- Pritisnite taster Shift i kliknite na sloj sa refleksijom kako biste selektovali oba sloja.
- Kliknite desnim dugmetom miša na selektovane slojeve i pokrenite komandu *Link Layers*.



- Selektujte samo sloj *Layer 2*. Dok je taj sloj selektovan pritisnite taster *Ctrl* na tastaturi i kliknite na sloj *Layer 1*. Ovcim ste napravili selekciju veličine slike sa sloja *Layer 1*.
- Za boju prednjeg plana (*Foreground*) odaberite neku boju koju ćete upotrebiti za boju vode (plavu nijansu).



- Pritisnite *Alt+Del* na tastaturi kako biste sloj *Layer 2* ispunili tom bojom.

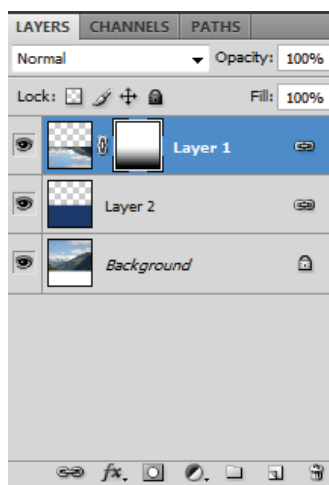
- Pritisnite *Ctrl+D* kako biste isključili selekciju.
- Kliknite na sloj *Layer 1*, a zatim na ikonu za kreiranje maske na tom sloju.



- Pritisnite taster *D* na tastaturi kako biste odabrali podrazumevane vrednosti boja (*Foreground/Background*).
- Odaberite alatku za crtanje gradijenta.



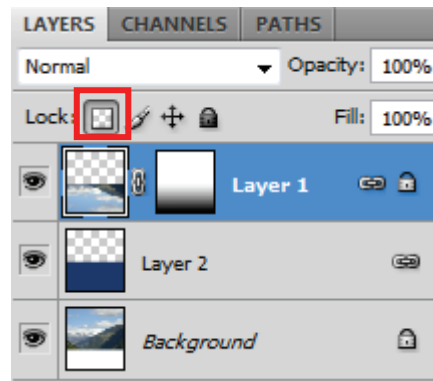
- Na kreiranoj maski nacrtajte uspravan gradijent tako da bela boja bude boja na vrhu, a crna na donjoj strani.



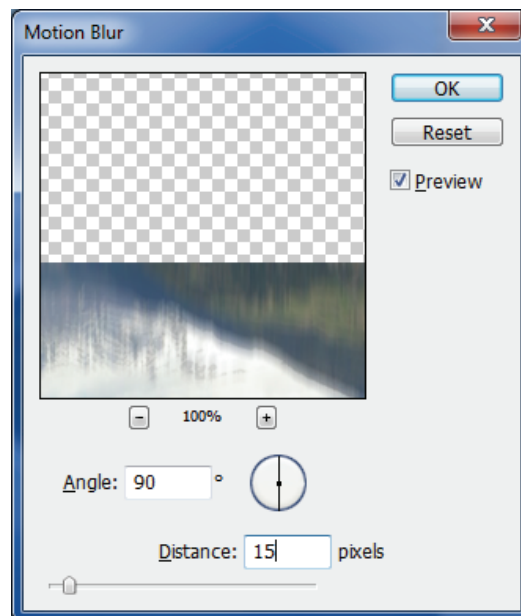
- Pritisnite *Ctrl* na tastaturi i kliknite na sličicu layer-a na sloju *Layer 1*. Na taj način ste napravili selekciju na sloju sa refleksijom.



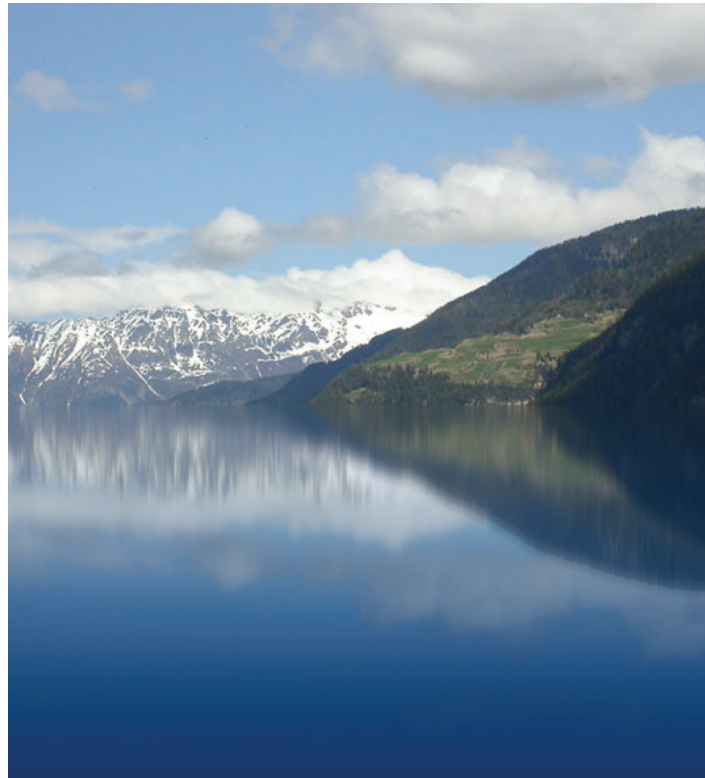
- Kliknite na ikonicu kako biste zaključali transparentne piksele.



- Iz glavnog menija pokrenite komandu *Filter > Blur > Motion Blur* i podesite parametre kao na slici.



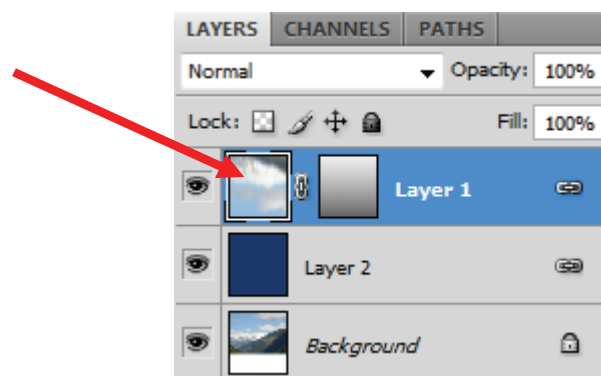
- Ponovite još jednom isti filter (*Ctrl+F*).
- Otključajte transparentne piksele i deselektujte sve (*Ctrl+D*).
- Selektujte sloj *Layer 1* ako nije selektovan.



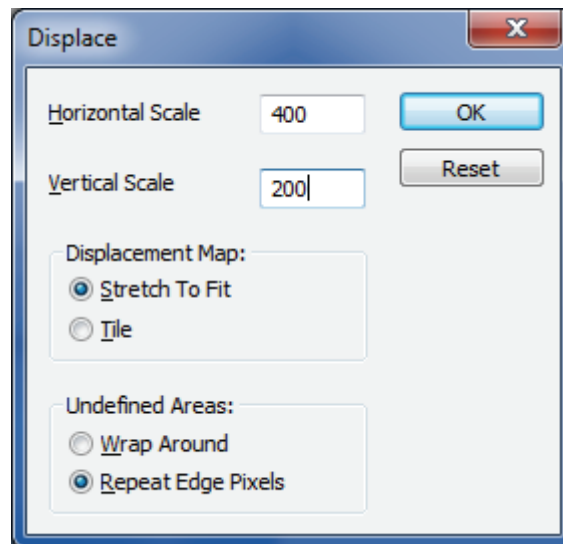
- Pritisnite *Ctrl+T* na tastaturi. Na *Property Bar*-u unesite vrednosti 400% za širinu i visinu. Pritisnite *Enter*.



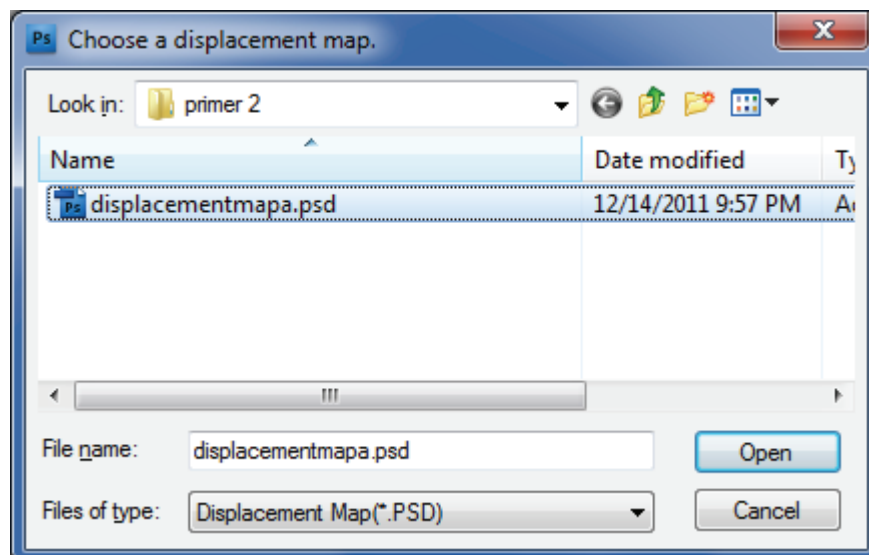
- Pritisnite *Ctrl* i kliknite na sličicu sloja *Layer 1*.



- Iz glavnog menija pokrenite komandu *Filter > Distort > Displace*. Unesite vrednosti kao na slici. Horizontalna vrednost treba da bude duplo veća od verikalne. Odaberite parametre *Stretch To Fit* i *Repeat Edge Pixels*. Kliknite *OK*.



- Odaberite datoteku *displacementmapa.psd* i kliknite *Open*.



- Pritisnite *Ctrl+D* kako biste sve deselekovali
- Pritisnite *Ctrl+T* i na *Property Bar*-u unesite vrednost 25% u polja za širinu i visinu.



- Ovako smo dobili konačan efekat refleksije.



Konačan efekat refleksije